



Challenge
Concurso escolar
4ª EDICIÓN



SÉ AMABLE. LA FORMA EN QUE HACEMOS
SENTIR A LOS DEMÁS, LO CAMBIA TODO.

@ccimorons

4ª EDICIÓN

EL PODER DEL ENTORNO SEGURO A TRAVÉS DE LA VIÑETA

FOLLETO INFORMATIVO



APRECIAD@ DOCENTE,

Si estás leyendo estas líneas es porque te has interesado por el concurso escolar Oxford Challenge, una iniciativa de Oxford® que, en el marco de su firme **compromiso con la educación, el profesorado y el bienestar emocional del alumnado**, arranca este curso con su **4ª edición**, bajo el lema: **"El poder del entorno seguro"**.

Nuestro objetivo, en esta edición, es trabajar el poder de los entornos y vínculos seguros. Nos acompañará el psicólogo Pablo R. Coca, creador de los personajes Occi y Morons (@occimorons).

Ejemplo de viñeta



En esta edición, su mirada nos ayudará a trasladar esas reflexiones al aula, inspirando al alumnado a expresarse, empatizar y construir entornos más seguros a través de la **técnica de la viñeta**.

Las viñetas son pequeñas historias ilustradas que combinan texto e imagen para transmitir una idea, emoción o reflexión de forma visual y directa.

Nuestro objetivo es darte pautas de cómo llevar a cabo el concurso en el aula mediante una metodología de aprendizaje que favorece la participación, la comunicación y el pensamiento crítico de tu alumnado.

Los entornos y vínculos sanos, seguros y fuertes tienen un papel muy relevante en el desarrollo personal del alumnado y queremos ayudarte a través de esta iniciativa.

Esperamos vuestras participaciones. Que las viñetas sean un primer paso para construir aulas más seguras, humanas y conscientes.

Equipo Oxford Challenge

Murales resultantes del taller realizado en las 3 escuelas ganadoras de la 3ª edición



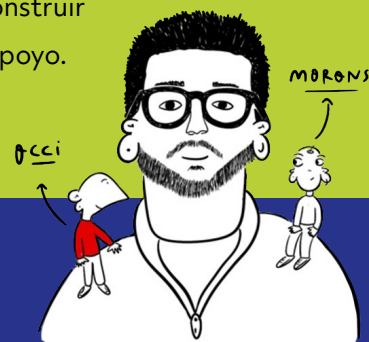
LOS ENTORNOS SEGUROS, A TRAVÉS DE LA VIÑETA

El alumnado podrá explorar y expresar mediante las viñetas cómo se construyen **los entornos seguros y los vínculos de confianza**, esenciales para estar en espacios libre de violencia y discriminación fomentando el respeto, inclusión y el propio bienestar, pilares para un aprendizaje significativo.



@ccimorons

A través de sus viñetas y novelas gráficas, Pablo R. Coca ha acercado a miles de lectores —profesorado, familias y jóvenes— una manera visual y profundamente humana de comprender emociones, pedir ayuda y construir redes de apoyo.



Dirigido a clases de 3º a 6º de Primaria, ESO, Bachillerato y Centros de Educación Especial de la geografía española.



METODOLOGÍA



El concurso se basa en una **metodología participativa** que sitúa al alumnado en el centro.



A través de **actividades** hechas en clase **guiadas** por el profesorado a través de la **Guía Didáctica**, cada alumn@ podrá explorar su entorno seguro y donde se sienta cómodo y plasmarlo en el papel de escritura Oxford®. Después, creará su propia viñeta en la lámina de dibujo Oxford®.



Escribir y dibujar sobre **entornos y vínculos seguros** ayudará al alumnado a reflexionar sobre su mundo interior y a fortalecer sus relaciones. Esta práctica fomentará la **empatía**, el **respeto** y un aprendizaje colaborativo, enriqueciendo la experiencia educativa.

CURRÍCULO ESCOLAR

Oxford Challenge contribuye a la adquisición de:

Competencias sociales y cívicas.

Comunicación lingüística.

Iniciativa y espíritu emprendedor.

Conciencia y expresiones culturales y artísticas.

Competencia Personal, Social y de Aprender a Aprender (CPSAA).

01 INSCRÍBETE

Inscríbete en el concurso **hasta el 27 de febrero de 2026**, incluido.

02 RECIBE EL MATERIAL DEL CONCURSO

Con toda la información que necesitas para implementar el concurso en clase, **papel de escritura Oxford® y láminas de dibujo Oxford®** en el que tu alumnado podrá plasmar sus propuestas, además de lápices de Pelikan®, un poster para cada clase y tarjetas para cada alumno de una viñeta @occimorons.



03 ENVÍA LAS PROPUESTAS

Aunque todo el alumnado puede hacer la actividad, solo las participaciones con autorización de imagen pueden entrar en el concurso.

Envía las viñetas junto a la autorización hasta el **30 de abril de 2026**, incluido a oxfordchallenge@proyectoeducativo.es

04 ANUNCIO DE GANADORES

Las propuestas ganadoras se anunciarán a partir del **18 de mayo de 2026**, después de la valoración del jurado.

05 TALLER MURAL EN LAS ESCUELAS GANADORAS

Se realizará un taller colectivo liderado por un artista muralista, para inmortalizar la obra ganadora en una pared de la escuela.

PREMIOS

Para la viñeta ganadora en cada categoría:

ALUMN@

Caja regalo de experiencia familiar + pack de libros y láminas de @occimorons.

DOCENTE

Lote Oxford® con mochila, libretas, carpeta, estuche y botella + láminas de @occimorons.

CLASE

Lote de materiales para el alumnado con productos Oxford® y Pelikan® + pack de libros de @occimorons.

CENTRO

Taller mural para la clase, dinamizado por un artista muralista en una pared de la escuela.



CATEGORÍAS

- 2º ciclo de Educación Primaria
- 3º ciclo de Educación Primaria
- ESO y Bachillerato

Las propuestas ganadoras servirán de inspiración a otros jóvenes y serán difundidas en la web y RRSS de Oxford®, pero también en productos u otros medios, para dar visibilidad a las obras.

Página dedicada a las obras ganadoras en todas las agendas escolares Oxford®.

Inscríbete y recibe la Guía Didáctica del concurso, papel de escritura Oxford® y láminas de dibujo Oxford® para las participaciones de tu clase.

INSCRIBIRME



¿TIENES DUDAS? ¡CONTÁCTANOS!

(Abiertos en horario escolar)

✉ oxfordchallenge@proyectoeducativo.es

☎ 91 108 56 33